

Sous le vent du Pilat

Nardo-cup

Présentation :

Challenge sportif et rencontre amicale. Le but est de créer un événement sportif et convivial interclub, accessible à tous les pilotes autonomes. Cet événement est prévu sur le site de Chassenoud (ou oeillon sud en fonction des conditions météo). Il s'agit d'un parcours effectué en parapente comportant divers challenges techniques :

- 1) Parcours au sol avant décollage
- 2) Largage d'une quille sur cible (en vol)
- 3) Précision d'atterrissage
- 4) Parcours au sol après atterrissage

Règles :

La Nardo cup est ouverte aux pilotes membre du club SVP, licenciés FFVL et autonomes. Des pilotes venant d'autres clubs voisins pourront être acceptés si la jauge des pilotes inscrits ne dépasse pas le nombre fixé par les organisateurs (30 pilotes maximum). La radio branchée sur la fréquence club sera requise mais seuls les organisateurs seront invités à l'utiliser (sauf cas d'urgence). Les pilotes décolleront sur le top départ du juge situé au décollage. Les pilotes décollent, volent et atterrissent sous leur propre responsabilité. L'épreuve sera réalisée en deux manches, une le matin et l'autre l'après-midi.

Description du parcours :

Bleu clair : parcours au sol avant décollage et après atterrissage

Bleu foncé : trajectoire à respecter en vol

Jaune : cible pour la quille

Rouge : cible atterrissage

NB : L'atterrissage comporte 3 zones. Le centre = Z1(1m 30 de circonférence). Un rectangle autour du centre d'environ 20m2 = Z2. Une zone plus large = Z3

Calcul des points :

Bleu clair : parcours au sol. Sans fautes = 20 pts

5 pts de pénalité pour non-respect du parcours slalomé

5 pts de pénalité si la voile touche le sol

Points possibles : 20 / 15 / 10 / 5 / 0

Bleu foncé : Trajectoire respectée (contournement du village) = 10 pts

Points possibles : 10 / 0

Jaune : 10 pts à moins de 3m du centre. 5 pts à moins de 6m (c'est le point d'impact qui est compté)

Points possibles : 10 / 5 / 0

Rouge : 40 pts pour deux pieds dans Z1. 30 pts pour un pied dans Z1. 20 pts pour Z2, 10 Pts pour Z3.

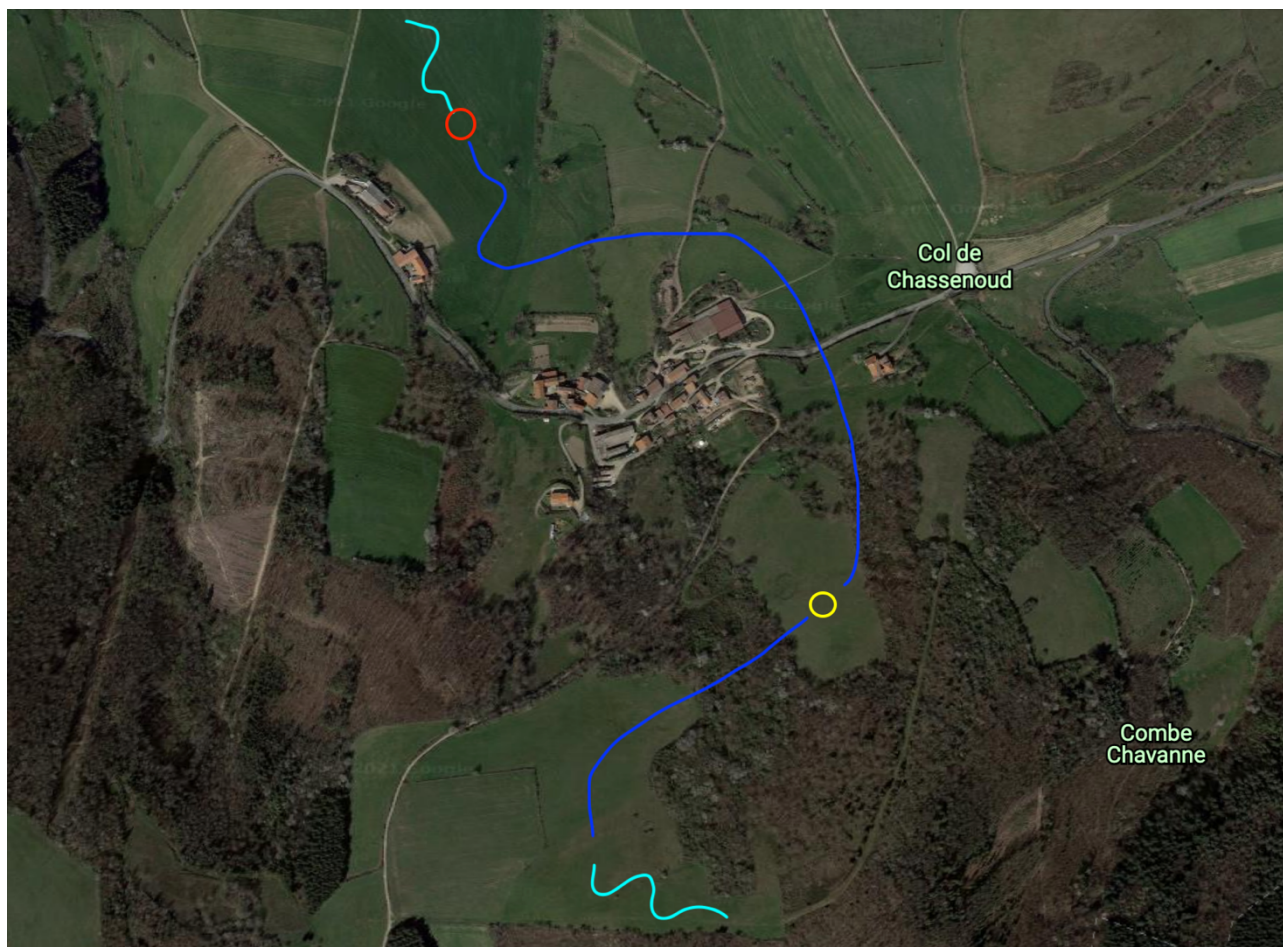
Points possibles : 40 / 30 / 20 / 10 / 0

NB : décrochage = disqualification

Maximum des points possibles par manche = 100

Minimum des points possibles = 0

Plan du parcours Chassenoud :



Organisation de la journée :

NB : Les parcours au sol seront déterminés en fonction des conditions météo du jour.

9h30 briefing au décollage et inscription des pilotes sur les fiches

10h à 12h : 1ère manche

Temps de midi casse-croûte

13h à 15h : 2ème manche

15h30 remise des prix